

YAP (Yet Another Pacman) source code

Téléchargement / Download: yap_src (375 KB)

Source code: C and ASM

Platform: MS-DOS

Compiler: Borland C

Gfx Library: Xlib (so called Mode X)

This is the source code of YAP (Yet Another PACMAN v0.047).

First, this game is FREEWARE. it is released "as is", it was sleeping on my harddrive for years.

This game was my first game with 'C' language, and my first on PC (I was coming from Amiga world).

This was a good period : school was so boring (again more with lists, trees, etc..). so we started with a friend (Matthieu Fauqueux) to compete in doing the best game of the school.

and finally I achieved this...in two weeks !

So of course, this is not a programming model, but it looks pretty good.

The Ghosts mini-IA and learning 'C' had mainly motivated me. Before, I used to do my coding only with 68000 assembly.

Sorry, I had no time to add sound. And I simply can't bear returning back to Borland C.

D'abord, ce jeu est FREEWARE.

il est publié "tel quel", il dormait sur mon disque dur depuis des années.

Ce jeu était mon premier programme en le langage C, et mon premier sur PC (je venais du monde Amiga).

C'était une bonne période: l'école était étant ennuyeuse (encore plus avec des listes, des arbres, etc..). alors nous avons commencé avec un ami (Matthieu Fauqueux) par nous concurrencer pour faire le meilleur jeu de l'école.

Et au final, j'ai réalisé ceci... en deux semaines!

Alors naturellement, ce n'est pas un modèle de programmation, mais il reste assez intéressant à voir.

Les mini-IA des fantômes et l'apprentissage du C m'avaient principalement motivé.

Avant, j'avais l'habitude de coder seulement en assembleur 68000.

Par contre désolé, j'avais eu aucun temps pour ajouter les sons.