

[WD] TP1 Messagerie en CGI (C ou perl)

Partie 1 : Prise en main du protocole CGI Compilation : Aide pour utiliser Visual C++ en ligne de commande
Exercice 1 : environnement CGI Ecrire un programme CGI qui affiche les variables d'environment CGI
AUTH_TYPE HTTP_USER_AGENT HTTP_HOST HTTP_ACCEPT HTTP_ACCEPT_LANGUAGE
SERVER_SOFTWARE SERVER_NAME SERVER_PORT SERVER_PROTOCOL DOCUMENT_ROOT
SERVER_ADMIN SCRIPT_FILENAME CONTENT_TYPE CONTENT_LENGTH GATEWAY_INTERFACE
REQUEST_METHOD QUERY_STRING Exercice 2: redirection HTTP Ecrire un programme CGI qui reçoit en paramètre le nom d'une page vers laquelle il redirige automatiquement le navigateur. Ecrire les pages HTML associées (au moins la page de destination). Partie 2 : messagerie simple Créer une messagerie qui permet de saisir et de restituer les informations suivantes : . . . Nom . . . E-mail . . . Ville . . . Sexe . . . Age . . . Message . . . de la page du formulaire (form.html) Voici un exemple : Exercice 2 : Création du CGI de stockage (msg-store.exe ou msg-store.pl) Il doit permettre de stocker les valeurs saisies dans le formulaire dans un fichier côté serveur. Aidez vous de la librairie CGI ICI : EN C EN PERL Exercice 3 : Création du CGI de restitution (msg-list.exe ou msg-list.pl) Il doit permettre de restituer dans une page HTML les valeurs contenues dans la « base de données fichier » côté serveur. Exemple : Exercice 3 : Creation de la page de garde (index.html) Ecrire une page « Messagerie » avec un lien nommé « saisie d'un message » vers la page de saisie (formulaire) et un lien nommé « voir les messages saisis » vers la page de restitution de la messagerie.