

Les scripts en Korn Shell

Plan

- ❑ Exécution
- ❑ Variables
- ❑ Entrées/Sorties
- ❑ Récupération Des Paramètres
- ❑ Operations Sur Les Variables
- ❑ Chaînes De Caractères
- ❑ Redirections
- ❑ Enchainements
- ❑ Boite à outils de commandes
- ❑ Expressions Conditionnelles
- ❑ Structures de contrôle
- ❑ Fonctions
- ❑ Tableaux

Execution

- ❑ Par le shell courant : `. fichier` (symbole point)
- ❑ Par un nouveau shell :
 - `ksh fichier`
 - `fichier` (si fichier est executable)
 - Rendre le fichier executable (`chmod`)
- ❑ Pour être sûr que le script soit exécuté par un shell `ksh`, placer au début du script :
 - `#!/usr/bin/ksh`
 - (`"#"` est le symbole pour les commentaires)

Variables

- Variables : marquées par le symbole "\$"

- Modification d'une variable :
 - `PATH=/usr/bin`
 - `PATH=$PATH:$HOME/bin:..`

- Liste des variables actuelles:
 - `env` ou `set`

Entrees/Sorties

□ Saisie

- read x?
- read x?" message :"
- Avec bash:
echo -n "message:"
read x (avec bash: sans "?")

□ Affichage

- echo \$x
- print hello world

Récupération Des Parametres(1)

- \$0 : nom de la commande
- \$# : nombre de paramètres
- \$* : l'ensemble des paramètres
- \$1 , \$2 , ..., \$9 : les 9 premiers paramètres

□ exemple :

- echo ce script \$0 a \$# arguments. Les voici: \$*

Récupération Des Paramètres(2)

- ❑ Pour récupérer plus de 9 paramètres, utiliser shift
- ❑ shift n : décalage de n positions des numéros de paramètre (par défaut, décalage de 1)
- ❑ shift : par défaut, le plus utilisé
- ❑ Attention : on ne peut pas revenir en arrière

Operations Sur Les Variables

□ Affectation :

- `v=aa`
- `v=$HOME/toto`
- Attention : pas d'espace autour du signe =.

□ Operations arithmetiques :

- `a=35`
 - `let a=a+1`
 - `let a=$a+1`
 - `a=$((a+1))`
 - `a=$((($a+1))`
- `((a=a<<2+3))` equivaut à `let a="a<<2+3"` (on évite les `"`)

Chaines De Caracteres

- Simple quote : chaine brute, aucune substitution
 - echo 'mon repertoire est \$HOME'

- Double quote : interprete les caracteres \$, \, et `
 - echo "mon repertoire est \$HOME"

- Back quote : remplace la chaine par le resultat de son execution (la chaine est donc une commande)
 - echo "le repertoire courant est `pwd` "

Redirections (1)

- ❑ le shell dispose de 3 tuyaux de communication
 - l'entrée standard : stdin (0)
 - la sortie standard : stdout (1)
 - la sortie des erreurs : stderr (2)

❑ commande > fic1 (ls > tmp.txt)

❑ commande >> fic1 (concaténation)

❑ commande < fic2 (cat <tmp.txt)

❑ commande << LA FIN

xyz

abc

LA FIN

Redirections (2)

- `commande 2 > fic1` (redirige la sortie 2)
 - Ou `commande 2 >> fic1`
- `commande1 | commande2`
 - Connecter la sortie de la `cmd1` vers l'entrée de la `cmd 2`
- `d=$(date)`
 - redirige la sortie de la commande `(date)` dans la variable `d`
 - Équivaut aux backquotes

Enchainements de commandes

- ❑ `commande1 ; commande2`
 - Enchainement inconditionnel
 - Equivaut à la touche entrée après chacune
 - (`cd /etc ; ls`) --> dans un autre shell
 - ❑ `commande &`
 - Lancement en tache de fond
 - ❑ `commande1 && commande2`
 - Si oui (2 si 1 est ok)
 - ❑ `commande1 || commande2`
 - Si non (2 si 1 non ok)
 - ❑ Comment cela est décidé?
 - Chaque commande unix renvoie une code d'erreur que l'on peut obtenir par `$?`
-

Boite à outils de commandes (1)

- head : debut du fichier
 - Les 10 premières lignes : `head toto.txt`
 - Les 20 premières lignes : `head -20 toto.txt`

- tail : fin du fichier
 - `tail -f /var/log/syslog` (reste connecté au fichier)

- wc : compte les lignes/mots/caractères
 - exemple : `ls | wc -l`

- Tr: translate, remplacer des caractères
 - `echo "tickey touse" | tr "t" "m"`
 - `echo "mtickeyt mtouset" | tr -d "t"`
 - `echo "mickey <la souris> est tout petit" | tr -d "<*>"`
 - `df-h|tr -s ' '` (supprimer les répétitions)

Boite à outils de commandes(2)

□ sort : tri

- Tri alphabétique : `sort toto.txt`
- Tri numérique : `sort -n toto.txt`

□ cut : extrait un/plusieurs champ(s) des lignes d'entrée

- Les mots 3 et 4 de chaque ligne :
`cut -f 3,4 -d ' ' toto.txt`

□ xargs

- Convertie l'entrée standard en paramètre
- `ls *.txt | xargs cat`

Boite à outils de commandes(3)

□ grep :

- `grep bonjour toto.txt`

- `grep "bonjour a tous" toto.txt`

- `grep "^bonjour a tous" toto.txt` (debut de ligne)

- `grep "bonjour a tous$" toto.txt` (fin de ligne)

□ Grep inversé

- `grep -v bonjour toto.txt`

Boite à outils de commandes(4)

- Uniq: supprime les doublons
 - Exemple: `cat /etc/passwd|cut -d ':' -f 7|uniq`

 - Seq: génère une série de nombres
 - `seq fin`
 - `seq debut fin`
 - `seq debut increment fin`
 - À utiliser avec la boucle `for`

 - `basename / dirname`
 - Permet d'extraire une partie d'un chemin de fichier
 - `basename /etc/init.d/x11-common → x11-common`
 - `dirname /etc/init.d/x11-common → /etc/init.d`
-

Expressions Conditionnelles

- Expressions conditionnelles :
 - [expression] (Attention : les espaces sont obligatoires)
 - Applicable au if, while, etc ("if [expression]")
 - *faire un "man test" pour les possibilités offertes*
 - Exemple: if ["\$var" != "mickey"]

- Expressions sur les variables :
 - Comparaisons alphabetiques : =, !=
 - Comparaisons numeriques : -eq , -ne , -lt , -le , -gt , -ge
 - Connecteurs logiques : ! , && , ||
 - Exemple : ["\$1" != "\$HOME"] && [\$2 -eq 34]

- Expressions sur les fichiers (extrait):
 - -a : existence
 - -d : répertoire
 - -s : fichier de taille non nulle

- Expressions sur les chaines de caractères (extrait):
 - -z *chaine* vrai si la *chaine* est vide [-z "\$VAR"]
 - -n *chaine* vrai si la *chaine* est non vide [-n "\$VAR"]
 - Noter l'usage des quotes: permet de s'assurer que le test portera bien sur une chaine

If... Then... Else... Fi

```
if [ -s $1 ]  
then echo "$1 existe"  
else  
    echo "$1 n'existe pas ou est vide"  
fi
```

```
if [ $x -gt 10 ]  
then  
    let x=$x-10  
fi
```

While... Do... Done

```
while [ a -gt 0 ]    ( ou while true )  
do  
    echo "a=$a"  
    let a=$a-1  
done
```

```
while [ $# -gt 0 ]  
do  
    echo $1  
    shift  
done
```

For... Do... Done

```
for x in 1 2 3
do
    echo $x
done
```

```
for x in `ls *.c`
do
    echo "Compilation de $x"
    cc -o `basename $x.c` $x
done
```

→ for a est équivalent à for a in \$*

Case... Esac

```
case $1 in
  *.c)    echo "$1 est un fichier C";;
  *.txt)  echo "$1 est un fichier texte";;
  *)
    echo "$1 n'est pas d'un format connu"
    echo "Completez le programme!";;
esac
```

“;;” pour finir le cas

Fonctions (1)

- A considerer comme des scripts independants, lancés depuis le script principal
- A l'intérieur d'une fonction, \$1 , \$2 , shift , etc... manipulent les parametres de la fonction, pas ceux du script principal.
- Definition :
function toto {
..
}
- Appel de la fonction (avec des parametres) :
→ toto a b

Fonctions(2)

□ Exemple :

```
function add {  
    tmp=0  
    while [ $# -ne 0 ]  
    do  
        let tmp=$tmp+$1  
        shift  
    done  
    echo $tmp  
    // return $tmp  
}
```

```
x=`add 1 2 3`  
echo "x=$x"
```

A noter : le passage de parametre de retour sur la sortie standard

- Voir la variante avec \$?

```
add 1 2 3  
P=$?
```

Tableaux

- seuls les tableaux à 1 dimensions sont gérés
- Création d'éléments :
 - unique: `nom[3]=toto`
 - En groupe: `set -A couleurs rouge vert bleu`
- Accès aux éléments:
 - Echo Le tableau couleurs a $\{\#\text{couleurs}[*]\}$ elements.
 - Echo le contenu est $\{\text{couleurs}[*]\}$

Exercices

1. Ecrire un script qui lit 2 nombres au clavier et affiche leur somme (read, echo, let)
2. Ecrire un script qui en fonction d'un paramètre indiquant le user ID, affiche le nom du user et le répertoire home à partir du fichier /etc/passwd (cat, grep, cut)
3. Ecrire un script qui en fonction d'un nom (paramètre) affiche son contenu (ls) si c'est un répertoire et fait un more sinon. (test)
4. Ecrire un script qui en fonction d'un nom de fichier crée une archive tar portant le nom de fichier "archive"+"yymmddhhmmss"+"tar" où la date est calculée dynamiquement (date, tar)
5. Ecrire un script qui renomme tous les fichiers d'un répertoire donné avec l'extension ".old" (on pourra faire plus sympa en remplaçant old par la date courante dans l'extension)

Ex 1

```
#!/bin/ksh
```

```
read nb1?"entrez un nombre:"
```

```
read nb2?"entrez un second nombre:"
```

```
let solution=$nb1+$nb2
```

```
print "$nb1 + $nb2 = $solution"
```

Ex 2

```
#!/bin/ksh
```

```
#Script compteur de loggins
```

```
times=$(who | grep $1 | wc -l)
```

```
print "$1 est logge $times fois simultanement."
```

Ex 3

```
#!/bin/ksh
```

```
for file in $*
```

```
do
```

```
  if [ -d $file ]
```

```
  then
```

```
    print "utilisation de ls"
```

```
    ls $file
```

```
  else
```

```
    more $file
```

```
  fi
```

```
done
```
